



BASES DE LA COMPETICIÓN

1- REGLAS DE JUEGO:

Se regirá según las normas de la **REAL FEDERACIÓN ESPÀÑOLA DE FÚTBOL** y **REAL FEDERACIÓN ANDALUZA DE FÚTBOL**, así como las normas específicas de la NÍJAR SUPER CUP

2- CATEGORÍAS:

El torneo se desarrollará en las categorías de Prebenjamín (nacidos en 2019 y 2018), Benjamín (2017 y 2016), Alevín (2015 y 2014) e Infantil (2012 y 2013)

3- FECHA DE LOS PARTIDOS:

El torneo se jugará durante los días jueves 31 de Octubre, 1 de Noviembre y 2 de Noviembre

4- DURACIÓN DE LOS PARTIDOS Y HORARIOS:

- **4.1** En las categorías de Fútbol 7 los partidos tendrán una duración de 30 minutos cada uno de ellos a reloj corrido y en un solo tiempo.
- **4.2** . En las categorías de Fútbol 11 los partidos tendrán una duración de 30 minutos cada uno de ellos a reloj corrido y en un solo tiempo.

5- SISTEMA DE COMPETICIÓN:

5.1 En las categorías de PREBENJAMÍN, BENJAMÍN, ALEVÍN e INFANTIL se disputarán diariamente en sus respectivas sedes, en TURNOS DE MAÑANA Y DE TARDE. En cada sede y en cada turno (mañana o tarde), se disputarán en primer lugar la Fase de Grupos y posteriormente se jugará la fase final





La clasificación de los equipos se decidirá según los puntos:

- Partido ganado: 3 puntos.
- Partido empatado: 1 punto.
- Partido perdido: 0 puntos.
- **5.2** En caso de empate a puntos, decidirán los siguientes criterios y en el orden aquí establecido:
 - 1º Resultado particular entre los equipos empatados.
 - 2º Diferencia de goles a favor y en contra.
 - 3º Menor número de goles en contra.
 - 4º Mayor número de goles a favor.
 - 5º Equipo más joven.
 - 6º No resuelto en ninguno de los puntos anteriores se haría con el lanzamiento de una moneda al aire.
- 5.3 La Organización se reserva el derecho de modificar en el momento que considere oportuno el campo a jugar en cada una de las categorías del Torneo, en función de su estado o por cuestiones técnicas.

6- NUMERACIÓN JUGADORES:

6.1 Cada club debe presentar a la Organización nada más llegar a las instalaciones o vía e-mail (preferentemente) una relación de jugadores que no podrá modificar salvo caso de fuerza mayor con una numeración fija , así como las licencias federativas de cada jugador.

7- DOCUMENTACIÓN DE JUGADORES:

7.1 MUY IMPORTANTE. - Todos los equipos deberán entregar a la organización las licencias federativas de los jugadores y técnicos diligenciadas con anterioridad al inicio del Torneo en sus respectivas Territoriales. Las fichas y los trámites federativos correspondientes (inscripción de club, tramitación ficha de entrenador y fichas de jugadores) deberán estar tramitadas, al menos, UNA SEMANA ANTES del inicio del torneo. En caso de que la RFAF comunique a la





organización que no está legalizada la tramitación de un equipo, éste podrá ser eliminado y sustituido por otro club que sí esté totalmente en regla.

- 7.2 Todos los jugadores deben estar en posesión de la licencia federativa. Los clubes deberán estar debidamente inscritos en sus respectivas territoriales, siendo directamente responsables de cualquier alineación indebida LOS PROPIOS CLUBES.
- **7.3** La organización se **EXIME** de cualquier responsabilidad en caso de lesión de algún jugador que no tenga licencia federativa o mutua de seguros de su CLUB de Fútbol, recayendo ésta en el club con el que esté disputando el torneo.

8- TERRENOS DE JUEGO:

Todos los encuentros se disputarán en terrenos de juego de hierba artificial, en las localidades de NÍJAR y CARBONERAS.

9- EQUIPACIÓN:

- 9.1 Todos los equipos deben disponer de DOS EQUIPACIONES, debiendo jugar con sus colores oficiales. En caso de igualdad de colores entre ambos contendientes, deberá cambiar de camiseta el equipo marcado como visitante (en segundo lugar) en el calendario. En caso de igualdad de colores entre los dos contendientes la organización dispondrá de petos, que utilizará el equipo situado en segundo lugar en el calendario.
- **9.2** Queda prohibido jugar con botas de tacos metálicos, de aluminio o de plástico rígido en el campo de hierba artificial.

10- PUNTUALIDAD:

- 10.1 El horario será muy estricto por parte de la Organización. El objetivo es no acumular retraso o que éste sea el menor posible. Es por ello por lo que los equipos contendientes deben estar en el terreno de juego 5 minutos antes del inicio, llevándose el crono desde la mesa de control, debiendo empezar los dos partidos en el campo 1 y en el campo 2 a la vez y finalizando igualmente cuando determine la mesa central.
- **10.2** De acuerdo con esto, se ruega a los delegados calculen bien las necesidades técnicas (charlas tácticas, calentamiento, etc.), para poder comenzar con puntualidad.
- **10.3** En caso de incomparecencia de un equipo, se dará al club presentado como ganador por el resultado de **3-0.**





11- VESTUARIOS:

Se asignarán vestuarios a los equipos participantes, pero estando permanentemente abiertos para el uso de cualquier equipo que lo necesite. También se dispondrán de carpas o vestuarios al aire libre para poder ultimar los detalles antes del inicio de cada partido. Dado el gran número de encuentros que se disputan en un mismo terreno de juego y las condiciones especiales NO PODRAN COINCIDIR MÁS DE UN EQUIPO NI EN LA ZONA DE DUCHAS NI EN LOS PROPIOS VESTUARIOS. De igual modo, para evitar que los jugadores se entremezclen con los de otro club, una vez finalizados sus encuentros deberán dirigirse a unas ZONAS DE DESCANSO ubicadas en carpas en los anexos a terrenos de juego, en donde podrán descansar y permanecer separados de los demás participantes hasta el momento de volver a jugar.

12- SERVICIO DE RESULTADOS:

Los resultados y clasificaciones oficiales del Torneo serán expuestas en una aplicación que pasaremos los días anteriores al torneo

13-SANCIONES:

- **13.1** El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa será suspendido con 1 partido mínimo (dependiendo de la gravedad de la expulsión).
- **13.2** Si un equipo demostrara una actitud violenta durante la competición (protestas incorrectas a las decisiones del árbitro, malos modales y, en general, una actitud antideportiva), podrá ser automáticamente expulsado del Torneo.

14- ÁRBITROS:

- **14.1** Todos los partidos del Torneo serán dirigidos por árbitros oficiales pertenecientes a la Delegación del Comité Andaluz de Árbitros de Fútbol.
- 14.2 El árbitro será la autoridad máxima en el terreno de juego.
- **14.3** El Comité de Competición estará formado por miembros del Comité Organizador del Torneo.
- **14.5** Este Comité se reunirá y, con los informes recibidos de los diferentes campos al término de cada jornada, analizará las incidencias habidas en el Campeonato, y podrá realizar las sanciones disciplinarias que estime oportuno en el ámbito de sus competencias.
- **14.6** Las decisiones que adopte este Comité serán inapelables, por lo que los equipos participantes deberán acatar, sin excepción alguna, sus decisiones.





15- REGLAS GENERALES:

- **15.1** Todos los participantes deberán respetar la Normas de Utilización del Campo de Fútbol.
- **15.2** Los delegados y entrenadores serán responsables de sus jugadores en caso de eventuales daños en los campos, vestuarios y demás instalaciones.
- **15.3** Se recuerda que es muy importante que leáis con todo detenimiento el Reglamento del Torneo para evitar, en la medida de lo posible, problemas relacionados con la aplicación de las normas.

16- DERECHOS DE IMAGEN:

Los clubes participantes consentirán de manera expresa a la Organización la utilización de la imagen de sus respectivos equipos que serán grabados o fotografiados para imágenes promocionales que la organización realizará durante el torneo. En el caso de que algún padre no autorice a la grabación de su hijo deberá ser comunicado previamente a la Organización antes del inicio de este evento.

17- PREMIOS:

17.1 Medallas para TODOS los participantes, Trofeo para cada equipo participantes y Trofeos colectivos para los 1 y 2 clasificados

18.- ENTRADAS:

Las entradas al campo es de carácter GRATUÍTO

20.- VARIOS

- 20.1 La organización proveerá de agua a los equipos durante todo el torneo, siempre a través de los delegados o entrenadores y desde un punto de abastecimiento en una zona de acceso en cada campo. En la jornada del sábado, se abastecerá a TODOS los participantes de un picnic (BOCADILLO + ZUMO)
- 20.2 Queda totalmente prohibida, la entrada con bebidas alcohólicas a las instalaciones deportivas



